

Contribuyendo a un proyecto Opensource... y no muriendo en el intento

Pablo Neira Ayuso

Asociación SUGUS

21 de abril de 2005

Índice

Introducción

Objetivos

Realizando una contribución

Requisitos

Herramientas

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ **Motivar al público a participar en proyectos opensource**
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

- ▶ Introducir al mundo del opensource como usuario

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

- ▶ Introducir al mundo del opensource como usuario

Objetivos de la charla

Objetivos de la charla:

- ▶ Motivar al público a participar en proyectos opensource
 - ▶ Experiencia laboral: habilidades técnicas -Dan Kegel: "How to get hired"
 - ▶ Social: Aprender a trabajar en equipo
- ▶ Reducir el número de "batacazos" iniciales realizar contribuciones
 - ▶ "Mandé esto y nadie responde..."
 - ▶ "Hola, quiero implementar la funcionalidad X..."
 - ▶ "No me gusta como llevan el proyecto..."

Cuales *no* son los objetivos de esta charla:

- ▶ Introducir al mundo del opensource como usuario

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

- ▶ Leer la documentación de desarrollador
- ▶ Suscribirnos a las listas de correo de "desarrollo"

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

- ▶ Leer la documentación de desarrollador
- ▶ Suscribirse a las listas de correo de *desarrollo*
- ▶ Tener la última versión del software (CVS)
- ▶ Romper cosas y hacer "dirty hacks"

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

- ▶ Leer la documentación de desarrollador
- ▶ Suscribirse a las listas de correo de *desarrollo*
- ▶ Tener la última versión del software (CVS)
- ▶ Romper cosas y hacer "dirty hacks"

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

- ▶ Leer la documentación de desarrollador
- ▶ Suscribirse a las listas de correo de *desarrollo*
- ▶ Tener la última versión del software (CVS)
- ▶ Romper cosas y hacer "dirty hacks"

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

- ▶ Leer la documentación de desarrollador
- ▶ Suscribirse a las listas de correo de *desarrollo*
- ▶ Tener la última versión del software (CVS)
- ▶ Romper cosas y hacer "dirty hacks"

Requisitos

Requisitos para contribuir a un proyecto:

- ▶ Interés en el proyecto o alguna parte
- ▶ Conocer del lenguaje de programación que usa
- ▶ Conocer la estructura lógica y física del proyecto
- ▶ Conocer el coding style del proyecto
- ▶ Hablar inglés*

¿Cómo cumplir estos requisitos?:

- ▶ Leer la documentación de desarrollador
- ▶ Suscribirnos a las listas de correo de *desarrollo*
- ▶ Tener la última versión del software (CVS)
- ▶ Romper cosas y hacer "dirty hacks"

Herramientas

Hemos realizado una modificación y la enviamos a la lista de correo...

- ▶ Un fichero comprimido con todo el proyecto. no
- ▶ El único fichero que hemos modificado. tampoco
- ▶ Una fichero de diferencia incremental (parche). ¿eso que es?

Herramientas disponibles:

- ▶ [git](#): Genera diferencias incrementales
- ▶ [diff](#): Aplica cambios sobre un código a partir de un parche
- ▶ [diffutils](#): Diferencias incremental

Herramientas

Hemos realizado una modificación y la enviamos a la lista de correo...

- ▶ Un fichero comprimido con todo el proyecto. **no**
- ▶ El único fichero que hemos modificado. **tampoco**
- ▶ Una fichero de diferencia incremental (parche). **¿eso que es?**

Herramientas disponibles:

- ▶ **diff**: Genera diferencias incrementales
- ▶ **patch**: Aplica cambios sobre un código a partir de una diferencia incremental
- ▶ **diffstat**: genera un resumen de los cambios
- ▶ **diffoscope**: herramienta para comparar diferencias

Herramientas

Hemos realizado una modificación y la enviamos a la lista de correo...

- ▶ Un fichero comprimido con todo el proyecto. **no**
- ▶ El único fichero que hemos modificado. **tampoco**
- ▶ Una fichero de diferencia incremental (parche). ¿eso que es?

Herramientas disponibles:

- ▶ **diff**: Genera diferencias incrementales
- ▶ **patch**: Aplica cambios sobre un código a partir de una diferencia incremental
- ▶ **diffstat**: genera estadísticas de modificaciones
- ▶ **CVS**: sistema de gestión de versiones

Herramientas

Hemos realizado una modificación y la enviamos a la lista de correo...

- ▶ Un fichero comprimido con todo el proyecto. **no**
- ▶ El único fichero que hemos modificado. **tampoco**
- ▶ Una fichero de diferencia incremental (parche). **¿eso que es?**

Herramientas disponibles:

- ▶ **diff**: Genera diferencias incrementales
- ▶ **patch**: Aplica cambios sobre un código a partir de una diferencia incremental
- ▶ **diffstat**: genera estadísticas de modificaciones
- ▶ **CVS**: sistema de gestión de versiones

Herramientas

Hemos realizado una modificación y la enviamos a la lista de correo...

- ▶ Un fichero comprimido con todo el proyecto. **no**
- ▶ El único fichero que hemos modificado. **tampoco**
- ▶ Una fichero de diferencia incremental (parche). **¿eso que es?**

Herramientas disponibles:

- ▶ **diff**: Genera diferencias incrementales
- ▶ **patch**: Aplica cambios sobre un código a partir de una diferencia incremental
- ▶ **diffstat**: genera estadísticas de modificaciones
- ▶ **CVS**: sistema de gestión de versiones

Modificando código

```
$ cat main.c
void main() {
    printf("hola mundo opensource");
    printf("adios");
}
$ cp main.c main.c.orig
$ vi main.c
$ cat main.c
void main() {
    printf("version 1.0 por Orlando Trustful\n");
    printf("hola mundo opensource");
}
```

Modificando código

```
$ diff -Nru main.c.orig main.c > patch
$ cat patch
--- main.c.orig 2005-02-28 21:37:24.000000000 +0100
+++ main.c      2005-02-28 21:37:48.000000000 +0100
@@ -1,4 +1,4 @@
 void main() {
+     printf("version 1.0 por Orlando Trustful\n");
     printf("hola mundo opensource");
-     printf("adios");
 }
```

Modificando código

```
desarrollador$ cat main.c
void main() {
    printf("hola mundo opensource");
printf("adios");
}
desarrollador$ patch -p0 < patch
patching file main.c
desarrollador$ cat main.c
void main() {
    printf("version 1.0 por Orlando Trustful\n");
    printf("hola mundo opensource");
}
```

Modificando código

```
$ diffstat patch
main.c |      2 +-
1 files changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

```
$ diffstat gfp_any.patch
ip_contrack_core.c |      4 ++--
ip_nat_helper.c    |      2 +-
ip_nat_snmp_basic.c |     21 ++++++++-----
ipt_REJECT.c       |      4 ++--
ipt_TCPMSS.c       |      2 +-
ipt_ULOG.c         |      4 ++--
ipt_hashlimit.c    |      2 +-
7 files changed, 21 insertions(+), 18 deletions(-)
```


CVS

Algunos consejos sobre parches:

- ▶ Breve descripción de lo que hace
- ▶ Partirlos en partes lógicos
- ▶ No añadir ruido: distracción del revisor
- ▶ En texto plano: inlined o adjuntos

CVS

Algunos consejos sobre parches:

- ▶ Breve descripción de lo que hace
- ▶ Partirlos en partes lógicos
- ▶ No añadir ruido: distracción del revisor
- ▶ En texto plano: inlined o adjuntos

CVS

Algunos consejos sobre parches:

- ▶ Breve descripción de lo que hace
- ▶ Partirlos en partes lógicos
- ▶ No añadir ruido: distracción del revisor
- ▶ En texto plano: inlined o adjuntos

CVS

Algunos consejos sobre parches:

- ▶ Breve descripción de lo que hace
- ▶ Partirlos en partes lógicos
- ▶ No añadir ruido: distracción del revisor
- ▶ En texto plano: inlined o adjuntos

CVS

Algunos consejos sobre parches:

- ▶ Breve descripción de lo que hace
- ▶ Partirlos en partes lógicos
- ▶ No añadir ruido: distracción del revisor
- ▶ En texto plano: inlined o adjuntos

CVS

Usando un sistema de versionado de código:

```
# conectar al servidor
$ cvs -d :pserver:cvs@x11.org:/cvsroot login
# obtener copia de trabajo
cvs -d :pserver:cvs@x11.org:/cvsroot co x11
# actualizar
cvs update -d -P
# obtener diferencia incremental
cvs diff -u
```

SVN

Usando un sistema de versionado de código o (2):

```
# obtener copia de trabajo
$ svn co https://svn.netfilter.org/netfilter/trunk
# actualizar
$ svn update
# obtener diferencia incremental
$ svn diff
```

Hay otros como: ARCH, monotone, Bitkeeper...

Perfil del desarrollador

¿Por qué usar todas herramientas?

- ▶ Facilitar la integración de una contribución
- ▶ Mostrar claramente qué quieres hacer (ser metódico)
- ▶ Los desarrolladores son personas muy ocupadas, su tiempo es muy importante

Perfil del desarrollador

¿Por qué usar todas herramientas?

- ▶ Facilitar la integración de una contribución
- ▶ Mostrar claramente qué quieres hacer (ser metódico)
- ▶ Los desarrolladores son personas muy ocupadas, su tiempo es muy importante

Perfil del desarrollador

¿Por qué usar todas herramientas?

- ▶ Facilitar la integración de una contribución
- ▶ Mostrar claramente qué quieres hacer (ser metódico)
- ▶ Los desarrolladores son personas muy ocupadas, su tiempo es muy importante

Perfil del desarrollador

¿Por qué usar todas herramientas?

- ▶ Facilitar la integración de una contribución
- ▶ Mostrar claramente qué quieres hacer (ser metódico)
- ▶ Los desarrolladores son personas muy ocupadas, su tiempo es muy importante

Enviando la contribución

¿A dónde envió la contribución? Depende del proyecto:

- ▶ Pequeños: Se contacta únicamente con el desarrollador
 - ▶ Discusión directa
- ▶ Grandes: Se emplea la lista de correo (de desarrolladores)
 - ▶ Discusión abierta con desarrolladores y miembros de la lista
 - ▶ Email a un desarrollador puede que sea ignorado

Enviando la contribución

¿A dónde envió la contribución? Depende del proyecto:

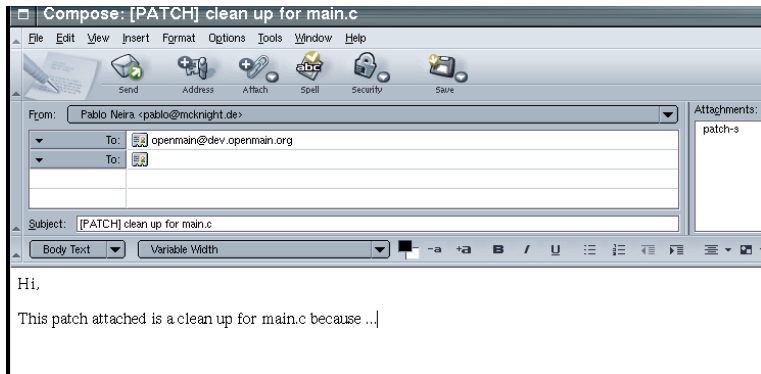
- ▶ Pequeños: Se contacta únicamente con el desarrollador
 - ▶ Discusión directa
- ▶ Grandes: Se emplea la lista de correo (de desarrolladores)
 - ▶ Discusión abierta con desarrolladores y miembros de la lista
 - ▶ Email a un desarrollador puede que sea ignorado

Enviando la contribución

¿A dónde envió la contribución? Depende del proyecto:

- ▶ Pequeños: Se contacta únicamente con el desarrollador
 - ▶ Discusión directa
- ▶ Grandes: Se emplea la lista de correo (de desarrolladores)
 - ▶ Discusión abierta con desarrolladores y miembros de la lista
 - ▶ Email a un desarrollador puede que sea ignorado

Enviando la modificación



Enviando la contribución

Practicas a evitar en un email:

- ▶ Ensayos: Email excesivamente largos. ¡sed preciso!
- ▶ El futuro: Érase una vez...
- ▶ Cambio de temática: Se abre un nuevo hilo
 - ▶ Asunto: "Clean up for main.c"
 - ▶ Asunto: "library for opensource hello world [Was: Clean up for main]"
- ▶ Top posting

Enviando la contribución

Prácticas a evitar en un email:

- ▶ Ensayos: Email excesivamente largos. ¡sed preciso!
- ▶ El futuro: Érase una vez...
- ▶ Cambio de temática: Se abre un nuevo hilo
 - ▶ Asunto: "Clean up for main.c"
 - ▶ Asunto: "library for opensource hello world [Was: Clean up for main]"
- ▶ Top posting

Enviando la contribución

Prácticas a evitar en un email:

- ▶ Ensayos: Email excesivamente largos. ¡sed preciso!
- ▶ El futuro: Érase una vez...
- ▶ Cambio de temática: Se abre un nuevo hilo
 - ▶ Asunto: "Clean up for main.c"
 - ▶ Asunto: "library for opensource hello world [Was: Clean up for main]"
- ▶ Top posting

Enviando la contribución

Prácticas a evitar en un email:

- ▶ Ensayos: Email excesivamente largos. ¡sed preciso!
- ▶ El futuro: Érase una vez...
- ▶ Cambio de temática: Se abre un nuevo hilo
 - ▶ Asunto: "Clean up for main.c"
 - ▶ Asunto: "library for opensource hello world [Was: Clean up for main]"
- ▶ Top posting

Enviando la contribución

Prácticas a evitar en un email:

- ▶ Ensayos: Email excesivamente largos. ¡sed preciso!
- ▶ El futuro: Érase una vez...
- ▶ Cambio de temática: Se abre un nuevo hilo
 - ▶ Asunto: "Clean up for main.c"
 - ▶ Asunto: "library for opensource hello world [Was: Clean up for main]"
- ▶ Top posting

Coding Style

Coding Style GNU:

```
if (1)
{
    printf("hola mundo");
}
```

Kernel coding Style:

```
if (1) {
    printf("hola mundo");
}
```

Otras observaciones

Hay otras observaciones "estéticas":

```
--- main.c.orig 2005-02-28 19:54:32.000000000 +0100
+++ main.c      2005-02-28 21:20:41.000000000 +0100
@@ -1,6 +1,6 @@
 void main()
 {
     printf("hola mundo opensource");
-    printf("adios");
+    /*printf("adios");*/
 }
```

Para concluir

Remarcar:

- ▶ Hacer los cambios sobre la última versión del software
- ▶ No mezclar dos cambios que no tengan ninguna relación

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

- ▶ Te solicitan correcciones
- ▶ Se abre una discusión para que defiendas la aportación
- ▶ Necesitas que alguien más revise tu contribución

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

- ▶ Te solicitan correcciones
- ▶ Se abre una discusión para que defiendas la aportación
- ▶ Dicen que tu aportación es técnicamente incorrecta

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

- ▶ Te solicitan correcciones
- ▶ Se abre una discusión para que defiendas la aportación
- ▶ Dicen que tu aportación es técnicamente incorrecta

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

- ▶ Te solicitan correcciones
- ▶ Se abre una discusión para que defiendas la aportación
- ▶ Dicen que tu aportación es técnicamente incorrecta

Esperando respuesta

He enviado una contribución y ha sido terriblemente ignorada, ¿Por qué?

- ▶ Nadie entiende qué quieres hacer
- ▶ Nadie está interesado en tu aportación
- ▶ La persona que debe responder está ocupada, pero lo hará
- ▶ Tu aportación es incorrecta
- ▶ No se aceptan aportaciones "externas"

Hubo respuesta pero...

- ▶ Te solicitan correcciones
- ▶ Se abre una discusión para que defiendas la aportación
- ▶ Dicen que tu aportación es técnicamente incorrecta

Respondiendo

¿y si fue ignorada?

- ▶ ¿Seguro que la aportación merece la pena?
- ▶ Entonces re-enviar.

Respondiendo

¿y si fue ignorada?

- ▶ ¿Seguro que la aportación merece la pena?
- ▶ Entonces re-enviar.

Respondiendo

¿y si fue ignorada?

- ▶ ¿Seguro que la aportación merece la pena?
- ▶ Entonces re-enviar.

Algunos consejos

y vamos acabando... ¿Qué debemos evitar?

- ▶ "Hola, voy a implementar X. Asígname ese trabajo"
- ▶ Agresivo: Flame war
- ▶ Hablar de demasiado... No hables, ¡haz cosas!
- ▶ Hablar de casos hipotéticos: el futuro lejano

Algunos consejos

y vamos acabando... ¿Qué debemos evitar?

- ▶ "Hola, voy a implementar X. Asígname ese trabajo"
- ▶ Agresivo: Flame war
- ▶ Hablar de demasiado... No hables, ¡haz cosas!
- ▶ Hablar de casos hipotéticos: el futuro lejano

Algunos consejos

y vamos acabando... ¿Qué debemos evitar?

- ▶ "Hola, voy a implementar X. Asígname ese trabajo"
- ▶ Agresivo: Flame war
- ▶ Hablar de demasiado... No hables, ¡haz cosas!
- ▶ Hablar de casos hipotéticos: el futuro lejano

Algunos consejos

y vamos acabando... ¿Qué debemos evitar?

- ▶ "Hola, voy a implementar X. Asígname ese trabajo"
- ▶ Agresivo: Flame war
- ▶ Hablar de demasiado... No hables, ¡haz cosas!
- ▶ Hablar de casos hipotéticos: el futuro lejano

Algunos consejos

y vamos acabando... ¿Qué debemos evitar?

- ▶ "Hola, voy a implementar X. Asígname ese trabajo"
- ▶ Agresivo: Flame war
- ▶ Hablar de demasiado... No hables, ¡haz cosas!
- ▶ Hablar de casos hipotéticos: el futuro lejano

Otro tipo de contribuciones:

No todo es código fuente:

- ▶ Traducciones de documentación
- ▶ Generación de documentación de calidad
- ▶ Discusiones sobre el especificación, diseño, Arquitectura, APIs
- ▶ Responder dudas a otros desarrolladores usuarios
- ▶ Esponsorizar proyectos

Otro tipo de contribuciones:

No todo es código fuente:

- ▶ Traducciones de documentación
- ▶ Generación de documentación de calidad
- ▶ Discusiones sobre el especificación, diseño, Arquitectura, APIs
- ▶ Responder dudas a otros desarrolladores usuarios
- ▶ Esponsorizar proyectos

Otro tipo de contribuciones:

No todo es código fuente:

- ▶ Traducciones de documentación
- ▶ Generación de documentación de calidad
- ▶ Discusiones sobre el especificación, diseño, Arquitectura, APIs
- ▶ Responder dudas a otros desarrolladores usuarios
- ▶ Esponsorizar proyectos

Otro tipo de contribuciones:

No todo es código fuente:

- ▶ Traducciones de documentación
- ▶ Generación de documentación de calidad
- ▶ Discusiones sobre el especificación, diseño, Arquitectura, APIs
- ▶ Responder dudas a otros desarrolladores usuarios
- ▶ Esponsorizar proyectos

Otro tipo de contribuciones:

No todo es código fuente:

- ▶ Traducciones de documentación
- ▶ Generación de documentación de calidad
- ▶ Discusiones sobre el especificación, diseño, Arquitectura, APIs
- ▶ Responder dudas a otros desarrolladores usuarios
- ▶ Esponsorizar proyectos

Otro tipo de contribuciones:

No todo es código fuente:

- ▶ Traducciones de documentación
- ▶ Generación de documentación de calidad
- ▶ Discusiones sobre el especificación, diseño, Arquitectura, APIs
- ▶ Responder dudas a otros desarrolladores usuarios
- ▶ Esponsorizar proyectos

Preguntas

¡Gracias!